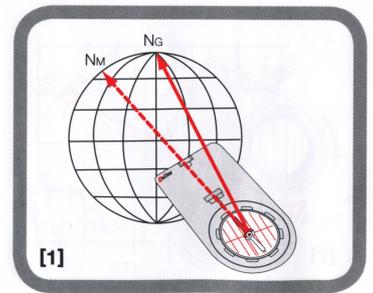
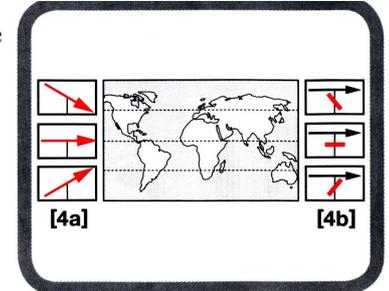


## UTILISATION DE LA BOUSSOLE

Deux points sont indispensables pour la compréhension de la technologie de la boussole : DECLINAISON et INCLINAISON. La direction du Nord MAGNETIQUE ne correspond souvent pas à la direction du Nord GEOGRAPHIQUE. L'angle entre ces 2 directions se nomme la déclinaison (1). Elle est différente localement et dans le temps d'un pays à l'autre. Dans certains modèles la correction correspondante peut être réglée, dans les modèles les plus simples elle doit être calculée



De même, l'intensité verticale du champ magnétique influence la position horizontale de l'aiguille (4a). Les boussoles avec le Global System fonctionnent sous toutes les latitudes sans changer la capsule (4b)

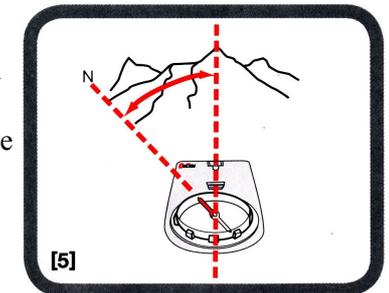


### ANGLE DE DIRECTION, AZIMUT (5)

L'angle de direction est celui séparant le Nord Géographique de la direction de marche. Il est lisible sur l'échelle. La graduation usuelle est de 360°.

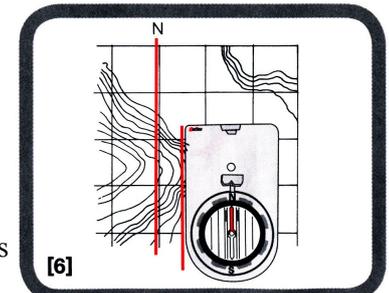
### ORIENTATION DE LA CARTE (6)

- Ajuster l'angle de direction  $N=0$
- Poser la boussole sur la carte, en direction du Nord, le long du réseau N-S de la carte
- Faire tourner carte et boussole jusqu'à ce que la pointe Nord de l'aiguille se situe entre les repères Nord



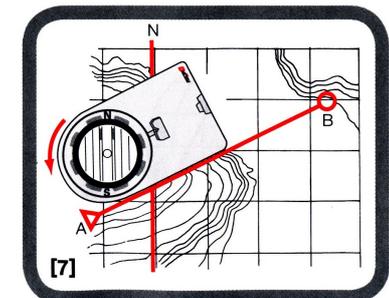
### DIRECTION DE MARCHÉ SUR LA CARTE (7)

- Poser la boussole avec un côté longitudinal sur ligne reliant la position momentanée A au lieu de destination B, avec la face frontale tournée vers la position momentanée
- Tourner la capsule de la boussole jusqu'à ce que les lignes N-S de la capsule soient parallèles aux lignes N-S de la carte
- Prenez la boussole en main et tournez vous jusqu'à ce que la pointe nord de l'aiguille se trouve entre les 2 marques Nord de la capsule. La flèche de direction indique le but désiré
- Lever la boussole et viser : Sélectionner les points topographiques majeurs dans la direction de marche



### DETERMINATION D'UN POINT VISIBLE SUR LE TERRAIN

- Avec la boussole viser le point à déterminer et ajuster l'angle de direction par rotation de la capsule de la boussole. (Placer les repères Nord de la capsule sur le Nord de l'aiguille)
- Inscrire sa propre position sur la carte
- Placer la boussole sur la carte, l'arête contre sa position momentanée
- Tourner la boussole autour de cette position jusqu'à ce que les lignes N-S de la capsule soient // aux lignes N-S de la carte
- Le point à déterminer se trouve alors sur la ligne formée par le long côté de la boussole



### DETERMINATION DE SA PROPRE POSITION

- Viser un point connu sur le terrain et ajuster l'angle de direction
- Poser la boussole sur la carte avec le long côté sur le point visé, puis la tourner jusqu'à ce que les lignes N-S de la capsule soient // aux lignes N-S de la carte.
- En partant du point visé, tracer une ligne // au long côté de la boussole
- Viser un second point connu et procéder comme précédemment.
- 
- Le point d'intersection des 2 lignes situe la position momentanée à déterminer
- Plus l'angle formé par les 2 lignes est proche de 90°, plus la détermination est précise

